



RoboSensei es una Plataforma que ofrece **retos virtuales** en donde los estudiantes **aprenden Simulando... Descargando... & Jugando**

¿Quién puede participar al evento Virtual RoboRAVE Jalisco & LATAM 2021?

¡Cualquiera persona, de cualquier edad en cualquier lugar del mundo!

Los participantes deben registrar su equipo a través del sitio web de **RoboRAVE JALISCO** en el siguiente link:

1. **Registra a tu equipo y Paga en:** <https://www.roboragejalisco.com>
2. **Obtén tu RoboRAVE ID CODE y crea tu equipo en:**
https://www.roborageinternational.org/event?event_code=JA21
4. **Registra tu ingreso a RoboSensei:**
<https://www.roborageinternational.org/robosensei>

Los equipos estan conformados por un solo jugador. Cada equipo requiere del pago para cada reto. Si desea competir en más de un reto, simplemente registre otro equipo el cual requiere un nuevo pago.

FORMATO DEL RETO ROBOSENSEI:

El formato de nuestros RETOS VIRTUALES es 100% online. Elige un reto, codifica tu robot para completar el reto, descarga tu código en el robot virtual y compite contra todos los demás jugadores.

Juego general: Los equipos compiten abiertamente tantas veces como deseen durante el período de juego general.

RETO Y CATEGORIAS:

Como regla general, las siguientes divisiones se encuentran dentro de la **Plataforma RoboSensei: Juvenil Jr. (8 a 13 años) y Pro (14 & UP)**

A-MAZE-ing – Juvenil Jr. (8 a 13 años) y Pro (14 & UP)
Seguidor de Linea y FastBot Virtual – Pro (14 & UP)

PUNTUACIÓN:

La puntuación de los retos de RoboSensei se califican automáticamente a través de pequeñas burbujas numeradas a lo largo de la pista. Algunos retos son con límite de tiempo.

TIME BONUS se otorga si el reto se completa antes de que se agote el límite de tiempo.

Retos Virtuales:

A-MAZE-ING:



Programa un robot virtual para que siga un LABERINTO de principio a fin, lo más rápido posible ganando puntos en el camino. Se agregará un **Bono de Tiempo (TIME BONUS)** si terminas el recorrido del laberinto antes de que acabe el tiempo establecido.

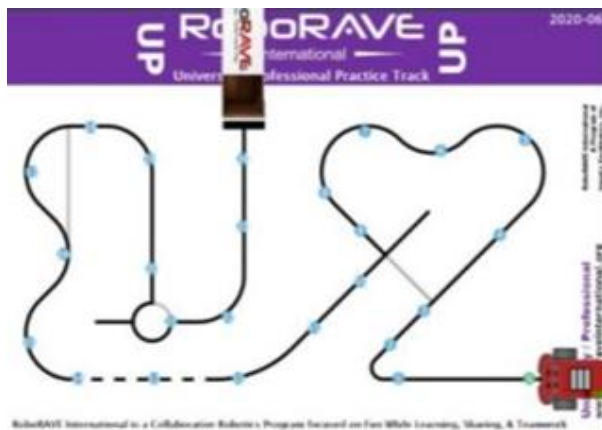
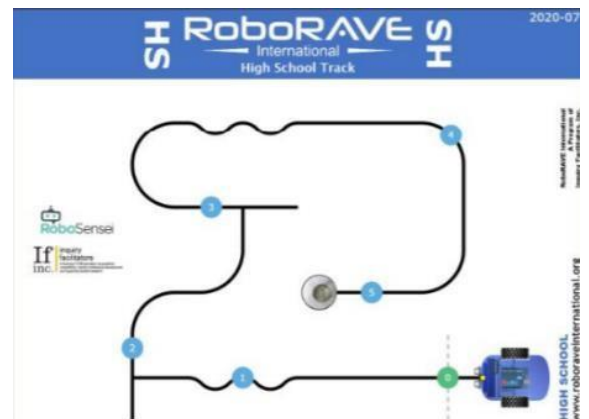
Ejemplo de Pista de Laberinto Jr.

Retos Virtuales:

SEGUIDOR DE LINEA:

Programa un robot virtual para seguir una línea desde la posición "**Inicio**" hasta la posición "**Torre**" y vuelva a la posición "**Inicio**" lo más rápido posible ganando puntos en el camino. Se agregará un bono de tiempo que consiste en el tiempo transcurrido restante si el reto finaliza antes de que se acabe el tiempo.

Ejemplo de Pista de Pro:



1. La Categoría **Junior Jr.** es una línea gruesa con una intersección

2. La Categoría **Pro** es una línea delgada, puede tener múltiples intersecciones, contener atajos de línea gris y/o peligros de línea discontinuas.

Ejemplo de Pista de Pro:

FASTBOT:

Programa un robot virtual para seguir una línea circuito cerrado (**Race track**) siguiendo la pista de principio a fin lo más rápido posible. No hay bonos de tiempo.

FastBot vueltas por Categoría:

1. **Categoría Juvenil Jr.: 2 vueltas**
2. **Categoría Pro: 5 vueltas**

